

Описание традиционных народных и национальных игр:

1. «Богатырская сила» (Состав команды - 6 человек).
2. «Русские бабки» (Состав команды - 6 человек).
3. «Якутская борьба» (Состав команды - 3 человека).
4. «Соколиный бой» (Состав команды - 3 человека).
5. «Перетягивание каната» (Состав команды - 6 человек).
6. «Казацкие бунчуки» (Состав команды - 5 человек).

Требования к участникам традиционных народных и национальных игр:

1. Обязательное наличие общего элемента спортивной одежды и сменной, спортивной обуви.
2. Соблюдение правил проведения и регламента народных игр, инструкции по технике безопасности при проведении спортивно-массовых мероприятий.
3. Во время игровых поединков запрещены браслеты, кольца, значки, телефоны, часы, головные уборы.

1. «Богатырская сила» (Командная гиря)

Состав команды - 6 человек.

Правила состязания:

Состязание проводится в соответствии с правилами вида спорта «гиревой спорт». Вес гири 16 кг. К снаряду по очереди, подходят участники соревнующихся команд и осуществляют подъём гири максимально возможное число раз за отведённый промежуток времени (30 секунд) в положении стоя. Программа соревнований: рывок гири одной и другой рукой. Время выполнения упражнения - 30 секунд на одного человека. Зачет общий по количеству выполненных упражнений.

Первенство команд определяется по наибольшей сумме очков: 1 рывок - 1 балл.

2. «Русские бабки»

Состав команды - 6 человек.

Правила состязания:

На линию «кон» устанавливаются десять косточек – «бабки». С линии броска - «загонка» косточками – «битками (панками)» надо сбить с линии «кона» бабки. Расстояние между «коном» и «загонкой» – 5 м. Исходное построение бабок – «плоцка» - в один ряд по две штуки – «гнездо». Расстояние между гнёздами 10 см. За пять минут команда из 6 человек должна выбить десятью «битками» наибольшее количество установленных «бабок» с

«загонки». Если выбиты все «бабки», а у команды остались «битки», «бабки» устанавливается в «гусёк» и команда выбивает их оставшимися «битками». «Гусёк» – «бабки» устанавливаются на «кон» друг за другом в два ряда на расстоянии 10 см. «Плоцка» - «бабки» выбиваются с головы к хвосту: справа налево. «Гусёк» - «бабки» выбиваются с середины вперёд или назад. При нарушении порядка, «биток» считается пробитым, а «бабки» ставятся на место. Очередность бросков членов команды, команда определяет самостоятельно.

Первенство команд в народной игре «Русские бабки» определяется по наибольшей сумме очков. Команда должна выбить 10 (десятью) «битками» наибольшее количество установленных «бабок». 1 выбитая «бабка» - 1 балл.

3. «Якутская борьба» (Мас-рестлинг)

Состав команды - 3 человека.

Правила состязания:

Состязания являются парными. К снаряду по очереди подходят участники двух соревнующихся команд по одному из команды. Участники соревнований по мас-рестлингу сидят друг напротив друга, упираются ногами в доску, разделяющую площадку для соревнований, и перетягивают деревянную палку (мас), стараясь держать её параллельно доске. Победа в схватке засчитывается, если одному из борцов удалось перетянуть соперника или если соперник выпустил палку. Команда победителя получает 1 балл за каждое состязание. По итогам всех сходов, по количеству баллов определяются команда победитель состязания.

Первенство команд определяется по Олимпийской турнирной системе. Для отбора пар на первый этап применяется жеребьёвка.

4. «Соколиный бой»

Состав команды - 3 человека.

Правила состязания:

Состязания являются парными. Игра проходит на обозначенной границами площадке. Участники двух соревнующихся команд встают в центр круга на расстоянии 2-3 шагов друг от друга. По сигналу участники игры, прыгая на одной ноге, и, заложив руки за спину, сближаются и, толкая друг друга плечом, стараются вывести противника из круга или заставить потерять равновесие и коснуться земли второй ногой. Продолжительность одной схватки не более 1 минуты. Если по истечении этого времени не выявился победитель, тогда обеим командам засчитывается «ничья» в поединке.

Команда победителя получает 1 балл за один бой, если:

- заставили соперника коснуться пола второй ногой или любой частью тела (третьей точкой);
- соперник убрал руки из-за спины;
- поменял опорные ноги.

По итогам всех сходов, по количеству баллов определяются команда победитель состязания. В случае равенства результатов команд, победитель определяется схваткой капитанов команд. Запрещены удары, подсечки, броски.

Первенство команд определяется по Олимпийской турнирной системе. Для отбора пар на первый этап применяется жеребьёвка.

5. «Перетягивание каната»

Состав команды - 6 человек.

Участники каждой из команд, располагаются у разных концов каната. Посередине каната делается «центральная отметка», а также две боковых отметки на расстоянии 2 метра от неё.

Перед началом состязания команды встают таким образом, чтобы центральная отметка находилась над проведённой на полу чертой. По сигналу судьи обе команды начинают тянуть канат, стараясь достичь того, чтобы либо ближайшая к соперникам отметка пересекла черту на земле (то есть пытаться перетянуть канат на 2 метра), либо чтобы противоположная команда заработала фол, который засчитывается, если кто-либо из команды сядет или упадёт. При проведении состязания запрещено переставлять руки на канате, меняться местами в процессе перетягивания, использовать средства, которые облегчают сцепление каната и ладоней. Если игрок во время перетягивания падает, его команда проигрывает.

Первенство команд в перетягивании каната определяется по Олимпийской турнирной системе. Для отбора пар на первый этап применяется жеребьёвка.

6. «Казацкие бунчуки»

Состав команды - 5 человек.

Игра проходит на обозначенной границами площадке. Участники состязания встают напротив друг друга, взяв мягкую палку в одну руку, а в другую – мягкую палку с одетой на конец шапкой. Задача участников состязания – сбить своей палкой шапку соперника, и не дать сбить ему свою шапку с палки. Продолжительность одной схватки - не более 1 минуты.

Победа в схватке присуждается участнику, если:

- сбил шапку соперника;
- заставил соперника выйти с площадки двумя ногами;
- заставил соперника коснуться пола любой частью тела (третьей точкой);
- соперник уронил шапку или палку.

Запрещенные действия и приемы:

- выход с площадки двумя ногами;
- взятие палки не за конец;
- нанесение ударов не по палке противника, а по телу или голове;

- продолжение поединка после потери шапки или палки.

В случае равенства результатов команд победитель определяется схваткой капитанов команд.

Первенство команд в игре «Казацкие бунчуки» определяется по Олимпийской турнирной системе. Для отбора пар на первый этап применяется жеребьёвка.